

# On the Run

.....  
*.NET Code Camp 2013-2014 - Ryhmä 2*

# Ryhmä 2

---

**Kalle Kareinen**

**Tatu Huttunen**

**Tuomas Kuusisto**

**Arttu Tolvanen**

# Idea

---

Ylhäältäpäin kuvattu 2D -hiiviskelypeli,  
jossa tavoitteena on pysytellä poissa  
vihollisten näkökentistä piiloutumalla  
esteiden taakse.

# Tavoitteet

---

- Saada perjantaiksi esityskelpoinen demo pelistä
- Oppia ohjelmoimaan Windows 8 -appeja

# Aikaansaannokset

- Tasogenerointi dynaamisesti
- Kolme eri vihollistyyppiä
- Vihollisten näkökenttien laskeminen esteet huomioon ottaen
- Kolme pelattavaa tasoa
- Animoidut liikkeet
- Taustamusiikki

# Käytetyt tekniikat

- JavaScript
- Kehitysympäristönä Microsoft Visual Studio
- Delta -ajastus: ruudunpäivitysnopeus ei vaikuta pelattavuuteen
- Skaalautuvuus: peli toimii myös muilla kuin 16:9 näytöillä
- Kosketuskontrollit tableteille
- Peli toimii kaikilla Windows 8 -laitteilla